

#### トップエスイー ソフトウェア開発実践演習

# ONEERS EDUCATION OF THE PROPERTY OF THE PROPER

# 機械学習システムの開発プロセス検討

(株) 日立製作所 三谷 佳一

(株) 日本総合研究所 好士崎 雄飛

富士通(株) 美馬 浩志 東芝デジタルソリューションズ(株) 東 豊 NECソリューションイノベータ(株) 山口 良典

## 概要

機械学習システムは研究から社会実装段階に移りつつあるが、開発プロセスは未確立である.

本演習では,機械学習の利用を前提とした 一つの仮想プロジェクトを実施し,実践結果を 体系化することで,開発プロセスのモデル化と ガイドラインの作成を目指す.

# 成果

- √機械学習を用いた保険料算出システムを開発
- √ 開発を進める中で直面した問題に対し、 解決するための施策を策定
- √ 直面した問題と施策を整理し, 機械学習システムの開発プロセスをモデル化, ガイドラインを作成

# 仮想の保険料算出システム開発プロジェクトによる実践検証

## 直面した問題①

企

画

要

件

定

設

計

- ✓要件が明確化できない
- √要件の実現可能性が不明確

## 

### ガイドライン② ダミーデータや外部データを組み込む



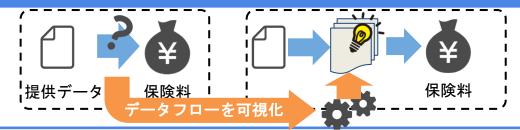
#### 直面した問題 ②

✓ 予測に必要な情報が得られない✓ 予測結果が保険数理から逸脱

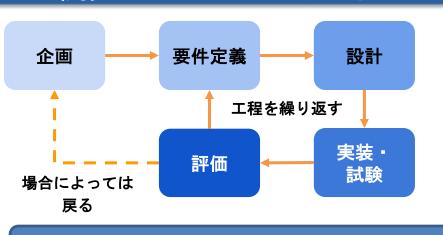
#### 直面した問題③

✓ 開発グループ内で認識の齟齬

## ガイドライン③ データフロ一図、IF設計書でシステムを可視化



# 開発プロセスのモデル化



- ✓ 要件に対して機械学習の必要性を事前検討すべき
  - ✓ 今回のガイドラインが適さない場合もあり
  - √ 評価可能な要件を定義できるかがポイント
  - ✓ 有識者を積極的にプロジェクトに巻き込むべき

課題

察

- ✓ 開発プロセスとガイドラインの客観的評価
- √ 実プロジェクトの実施と本ガイドラインへの反映
- ✓ 品質担保をスコープに入れたプロセス検討
- √ 運用フェーズの検討

トップエスイー サイエンスによる知的ものづくり教育プログラム