

トップエスイー ソフトウェア開発実践演習



ステークホルダ図を用いた新DX推進人材モデルの構築 <u>ルール およびDX推進体制の提案</u>

森島 沙央梨 (富士通) 米田 尚樹 (JPX総研)

高淵 智史 (NTTデータアイ)松井 慧 (NTTデータアイ)

DXレポートにおける課題

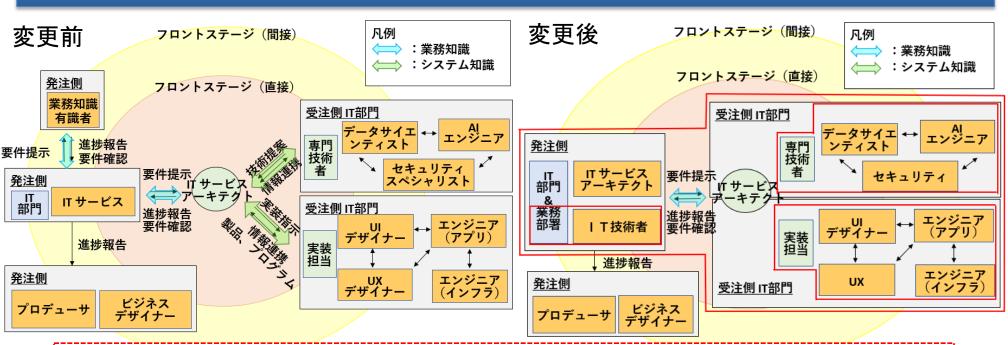
- ・現在のDX人材像にはフルスタック人材像*が含まれている可能性がある。その場合、DX人材になるまでの負荷が高くなってしまう。
- ・現在のITエンジニアが目指すべきDX推進人材像が明確になっていないため、修得すべきスキルがわからない。
 ⇒ スムーズなDX推進人材への移行が出来ない。

手法・ツールの適用による解決

- ・ステークホルダー図を用いて関係性を図示し、フルスタック人材の含まれない新しいDX推進人材モデルを検討した。
- ・ステークホルダー図の分析により、発注側、受注側 で分断されている開発体制を1つのチームに統合す ることで効率化、経験蓄積の実現可能性を高めた。

※ フルスタック人材の定義 :技術面・ビジネス面(事業理解・経営)など、必要となるスキルが多岐にわたっている人材

新DX推進人材モデルに基づくDX推進体制の提案



変・発注側 :業務部署内にてIT技術者育成を行い要件定義書作成及び受注側とのQA対応に参画する。

更・受注側 : ITサービスアーキテクトが全ての窓口であったため、専門技術者、実装担当を含め

「フンチームでやり取りを実施するよう変更する。

新DX推進人材モデル

| 新DX推進入材モナル | | | | | | | | | |
|---------------|-----|------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|------------|--------------------|-------------------------|---------------------------------|
| DX人材像 での職種 | | プロデューサー | ビジネスデザイナー | 業務部署 IT技術者 | IT サービス アーキテクト | UI/UXデザイナー | セキュリティ スペシャリスト | データサイエンティスト /AIエンジニア | エンジニア (アプリ/インフラ) |
| 相当する 役職 | | CDO(最高デジタル 責任者)/部長級 | 企画部署 | 業務部門 IT有識者 | IT部門 | IT部門SE | 技術スペシャリスト | 技術スペシャリスト | 開発部門 インフラSIer or クラウド基盤利用 |
| 必要スキル | | プレゼン力 | プレゼン力 | プレゼン力 | プレゼン力 | _ | _ | - | _ |
| | 業務 | 既存の社内のビジネス ・商品の理解 | 既存の社内のビジネス ・商品の理解 | 既存の社内のビジネス ・商品の理解 | 既存の社内のビジネス ・商品の理解 | | | | |
| | 系 | 人脈 (社外含む) | 企画力・発想力 | - / 台 | 荷分散 | _ | _ | _ | |
| | | 部署間調整力 | _ | - \ 尽 | 10 万 私 | — | — | _ | — |
| | シ | デジタルリテラシー | デジタルリテラシー | デジタルリテラシー | デジタルリテラシー | デジタルリテラシー | デジタルリテラシー | デジタルリテラシー | デジタルリテラシー |
| | ス | _ | _ | 設計スキル | 設計スキル | 設計スキル | 設計スキル | 設計スキル | _ |
| | テム系 | _ | _ | _ | スキル分散 | UIデザイン知識 | 先端技術知識 (セキュリティ) | 先端技術知識 (ビッグデータ/AI) | _ |
| | 71 | <u> </u> | <u>—</u> | _ | 実装スキル | 実装スキル | 実装スキル | 実装スキル | 実装スキル |

ITサービスアーキテクトのフルスタック性を解消し、DX人材へのスムーズな移行に繋げるモデルを提案出来た。

今後の 課題

- 理想とする関係図を描くことができたため、DX推進人材の育成方法検討・検証を進める。
- より一層実現可能性を高めるため、IPAの提示するデジタルスキル標準のような細かい粒度での必要スキル抽出について検討を行う。