

### トップエスイー ソフトウェア開発実践演習



# 信頼性/正確性を見える化した RAG評価フレームワークの提案

伊左次 翔太 NECソリューションイノベータ株式会社 植松 凌太 株式会社日立製作所 三菱電機ソフトウエア株式会社 富士通株式会社

### RAGの評価における問題点

- 近年 RAG(検索拡張生成)の需要が増加しており、 その品質評価の重要性が一層高まっている。
- RAG 評価フレームワークである RAGAS を試行した 結果、多角的な観点で性能を評価できるが、多数 の指標が数値のみで出力されるため、専門知識を 持たないステークホルダーへの説明には不向きで あると考えた。 \* RAG: Retrieval-Augmented Generation,
  - **RAGAS: RAG ASsessment**

### 問題解決のアプローチ

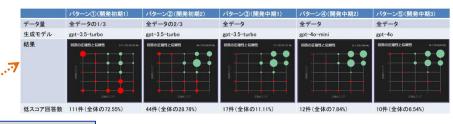
- 説明性を三つの要件に分解し、ステークホルダーが 信頼・納得できる評価フレームワークを提案。
- RAGAS の指標を単純に可視化するだけでは不十分 な点について、新たに三つの技術要素を開発。
- (A) 信頼性スコア: 回答と検索結果の関連度を評価
- (B) 原因分析: 回答不備の原因をレベル別に分類
- (C) 質問分析: 質問内容を難易度・テーマ別に分類

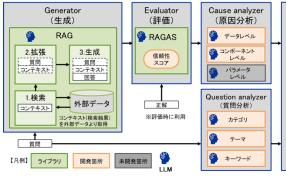
# 信頼性/正確性を見える化したRAG評価フレームワー

#### 要件①: RAGの性能が一目でわかる

正確性と信頼性の二つの観点で可視化

- 正確性スコア(5段階評価) RAGAS指標「Rubrics score」
- ・信頼性スコア(5段階評価) 独自作成指標
  - →回答がコンテキストに基づいているかを評価可能に







要件②: できないこと、できない原因が明確にわかる 低スコア回答をカテゴリ別に可視化

- 原因分析(データレベル) コンテキストの取得、回答の生成、正解の定義 など
- 原因分析(コンポーネントレベル) データベース、リトリーバー、生成モデル、システムプロンプトなど
- 質問分析(難易度別) 単一検索(具体的)、単一検索(抽象的)、多段検索(具体的)など → 回答不備の特徴・傾向を分析可能に

#### 要件③:「どこをめざすべきか」をステークホルダーと議論できる 可視化と分析根拠を活用した合意形成

・可視化を軸とした改善サイクル

- 分析根拠に基づいた詳細説明
  - → 影響範囲と優先度を考慮した議論を実現



回答のfaithfulnessが0.67と低く、response\_relevancyが0.0と極端に低いことから、回答が コンテキストに関連していない可能性が高いです。

コンテキストには、悪天候や自然災害の影響で搭乗予定便が欠航になった場合の払い 戻し手続きが可能であることが明確に記載されていますが、生成された回答は払い戻し ができないと述べています。このため、システムプロンプトがコンテキストの情報を正確 に反映するように指示できていないことが原因と考えられます。

## 検証結果

#### 技術要素の妥当性を確認

- 信頼性スコアが、期待通り、 回答の裏付け有無の傾向を とらえた評価値を算出。
- ・原因分析が、各ケースで、 RAG の要素の内、不適切で あった部分を原因として抽出。

## 項目説明 信頼性スコアの評価値ごとの件数 評価値 ータ コンテキストの種類 すべてのデータで回答には正解を使用し、 3 3 RAG 4 リトリーバーに不備 RAG 5 生成モデルに不備 RAG 6 システムプロンプトに不備 ※ 青枠 は各行で正解として期待する5

# 今後の展望

- ・原因分析の精度向上・追加実装 (コンポーネントレベル、パラメータレベルへと分析を深度化)
- ・多様なデータでの評価
- (複数の情報を統合しないと回答できない質問では未検証)
- ・RAG改良前後で評価結果の差分を確認可能に (改良前は回答できていた質問が、改良後は回答できなく なるケースに気づける仕組みを導入する)

出典[1]: https://huggingface.co/datasets/explodinggradients/WikiEval