

トップエスイー ソフトウェア開発実践演習



新しい開発現場への適応支援 ~AIエージェントによる教育システム~

富士通 (株)

小坂 亮太

キヤノン (株)

土屋 直生

(株)日本総合研究所

成田 裕一郎

(株)東芝

深澤 佑樹

システム開発の現場と課題

アジャイルやDevOpsの導入でチーム構成が 小規模化し、その結果プロジェクト間における 人材の流動性が高まった

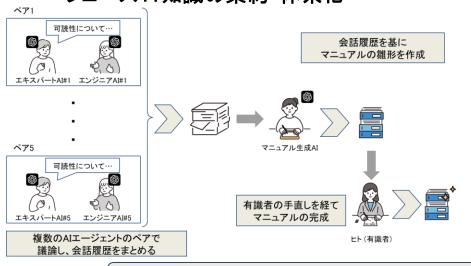
一方、メンバの移動には様々な課題が発生 業務や新たな技術・ツールへの メンバの知識不足にフォーカス

解決手法の提案

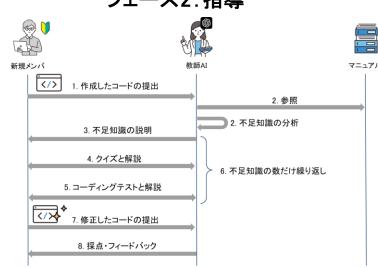
新規メンバへの教育に必要な「知識の集約・体系化」と「指導」をAIエージェントを活用することで代替できないかを検証する

AIエージェントを用いた教育システム





フェーズ2:指導



2つのフェーズを持つ教育システムを考案

結果

| 指導前 | 指導後 |
|-----|---------|
| 40点 | 93点 (↑) |
| 20点 | 85点 (↑) |
| 45点 | 96点 (↑) |
| 65点 | 90点 (↑) |

| 評価項目 | 指導数 |
|----------------------|-----|
| マニュアルに沿っ ていると感じた | 14 |
| マニュアルに沿っ ていないと感じた | 6 |

点数向上という結果から、教育システムとして 一定の効果が期待できる

考察▪課題

| 考察 | 指導後の点数が指導前の点数を大幅 に上回っていること、マニュアル内 容に沿った教育をしていることから 、教育システムとして一定の効果が 期待できる |
|----|--|
| 課題 | 指導はマニュアルの内容の一部しか 講義できていなかったり、間違った コード例を示したりしていた。 解決策として、教師の回答に誤りが ないかをチェックさせる機能を実装 |

することが考えられる