トップエスイー修了制作

組込みシステム向けデバイスドライバ開発における ソフトウェアプロダクトラインの適用

富士通株式会社

北隅伸明

n.kitazumi@jp.fujitsu.com

開発における問題点

現状デバイスドライバ開発においては. デバイ ス仕様に特化したインタフェース仕様の採用、 制御デバイス・アーキテクチャ固有の制御手順 の実装の為、資産の再利用が進んでいない. また、技術ノウハウが共有できておらず、特定 の技術者に頼る傾向があった.



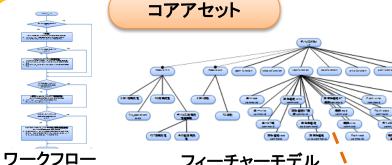
手法・ツールの適用による解決

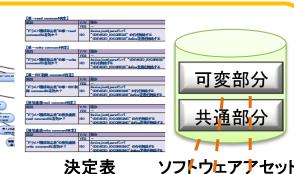
デバイスドライバの完全流用は困難であるが、 実装パターンの大別が可能であることは、経験 上分かっていた.

そこで、ソフトウェアプロダクトライン(SPL)を導入 し、資産再利用による開発生産性の向上、開発 期間の短縮および、形式知の織り込みによるノ ウハウの継承を試みた.

モデル

ドメインエンジニアリング 製品A 製品B ドメイン 製品C 分析 製品D



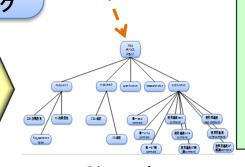


フィーチャーモデル

- ▶ ドメインエンジニアリングとして4製品 を分析、分析結果からワークフロー、 フィーチャーモデル、決定表、ソフト ウェアアセットからなるコアアセットを 構築した.
- ▶ 形式知としては、決定表への技術ノ ウハウ、ソフトウェアアセットへのコー ディングノウハウ情報の織り込みを 行った.

アプリケーション エンジニアリング

製品X デバイス ドライバ 仕様書



製品モデル

デバイスドライバコード

評価結果と課題

◆ 評価

- ▶ ケーススタディとして具体的要求に基づいて, コ アアセットから、製品を得るアプリケーションエン ジニアリングを実施. SPLを用いずに開発したデ バイスドライバと比較. 評価を行った.
- ▶ 比較の結果、コード量で25%削減、コーディング 量で73%の削減となった.
- 資産再利用による開発生産性の向上、開発期 間の短縮については、十分な効果があることが 検証できた.

▶ コアアセット内に織り込んだ、形式知化したノウハ ウについては、レビューを円滑に進めるうえで効果 があった.

◆ 課題

- ▶ 形式知の継承が評価不十分, 初学者を対象とした 評価の実施
- ▶ 品質の継承についての検証の実施
- > ソフトウェアアセットからの部品抽出、組み立ての
- ワークフローに対する共通性、可変性分析の実施
- 分析時に対象外とした機能の取り込みについての 検討を実施